

Introduktion till Jasmine vid DSV

Detta dokument skall ge en kortfattad introduktion till Jasmine installationen vid DSV.

Kortfattat skall ni lära er följande:

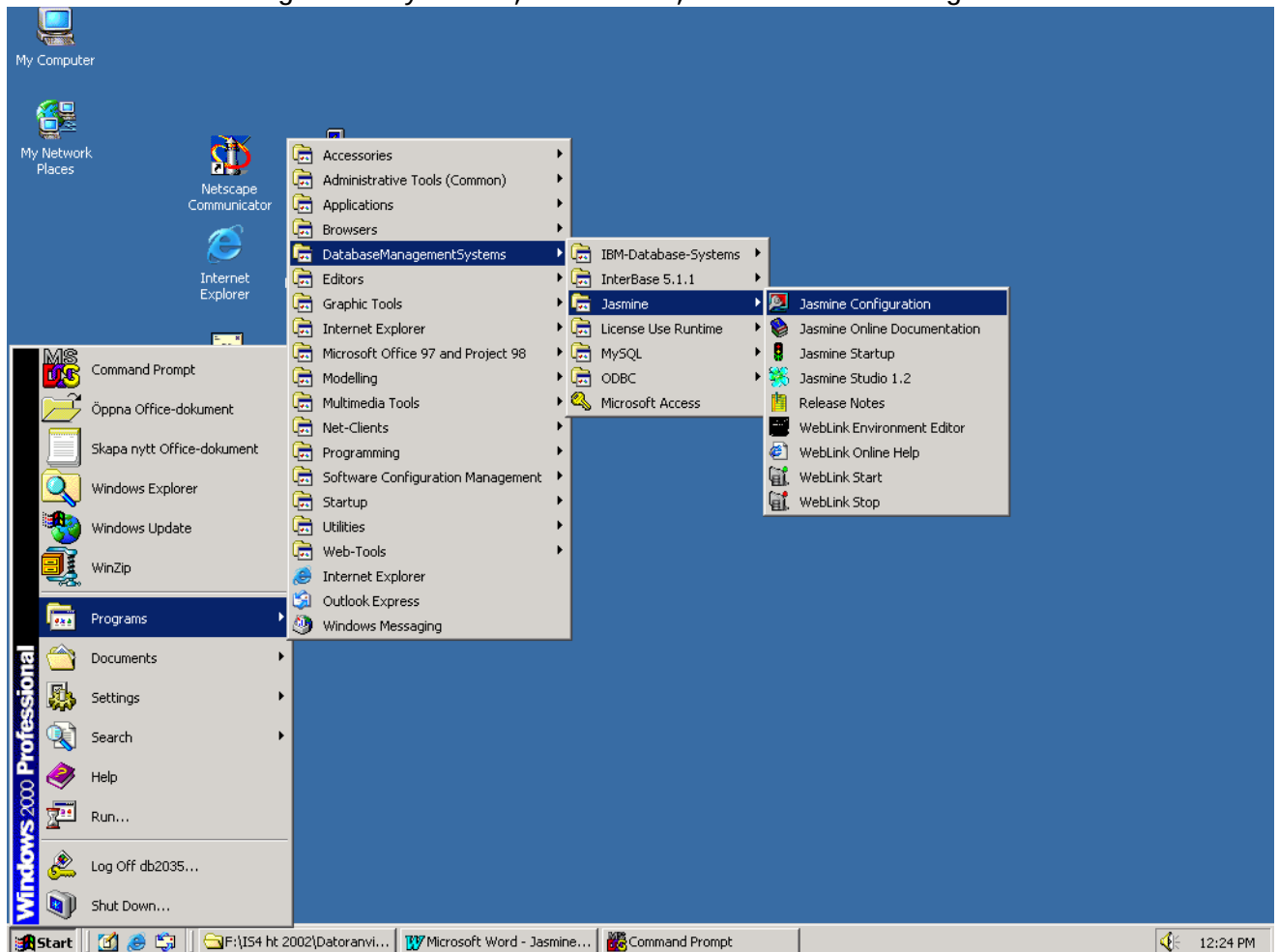
- Att koppla upp er mot den lokala Jasmine databasen med hjälp av **Jasmine Studio**
- Bekanta er med **CAStore** databasen

För att kunna arbeta med Jasmine så krävs det att man loggar in på sin NT - dator med ett **speciellt "Jasmine konto"** som i dessa anvisningar är jdb001t, (**obs!!!** Det går ej att använda sitt vanliga studentkonto). Loggar man in med sitt Jasminekonto så erhåller man speciella rättigheter samt tillgång till ett lagringsutrymme för backupändamål.

Innan ni kan börja använda Jasmine Studio (Jasmines grafiska utvecklingsmiljö) måste ni ändra vissa inställningar:

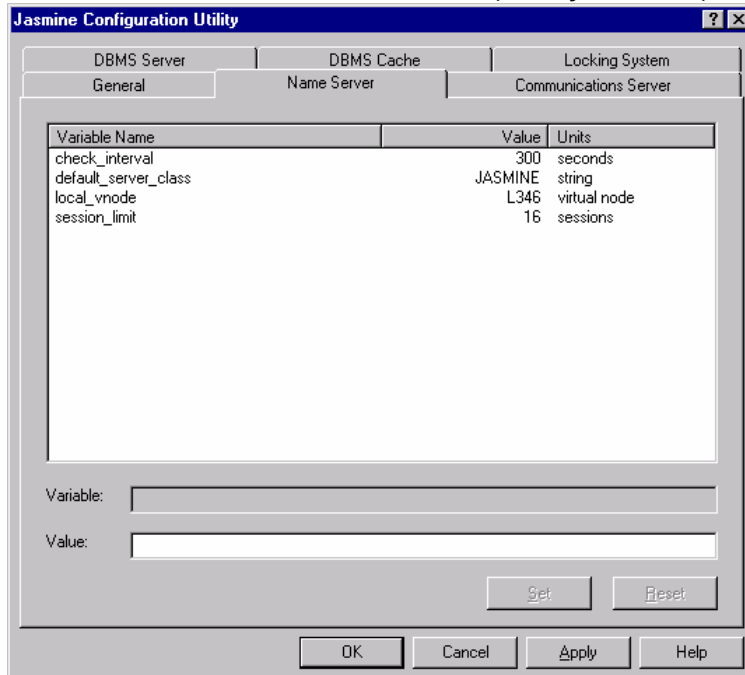
- 1) Starta om datorn (Om du redan loggat in så gör följande: **Start, Shut Down, Restart the computer**)
- 2) Logga sedan in igen med ditt **Jasmine konto**

3) Start Jasmine Configurationsprogrammet! Start, Programs, DatabaseManagementSystems, Jasmine, Jasmine Configuration

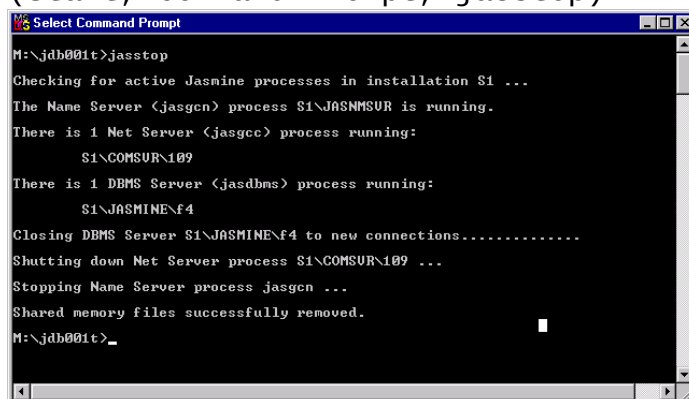


4) Välj tabben Name Server och byt namnet för local_vnode mot datorns namn, i detta exempel L346, (markera local_vnode, ändra

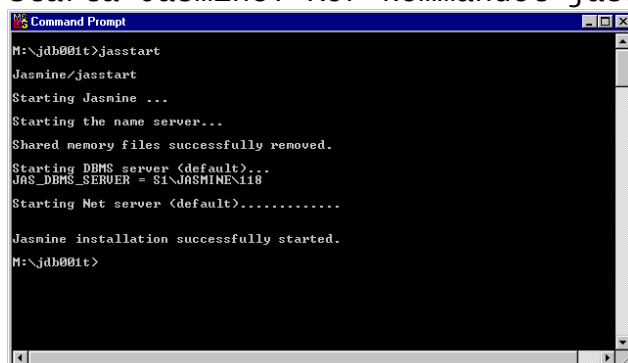
value till din dators namn, tryck set, tryck apply, tryck OK



- 5) Stoppa Jasmine! Start en Command Prompt och kör kommandot jasstop (Start, Command Prompt, jasstop)



- 6) Starta Jasmine! Kör kommandot jasstart i Command Prompt fönstret!



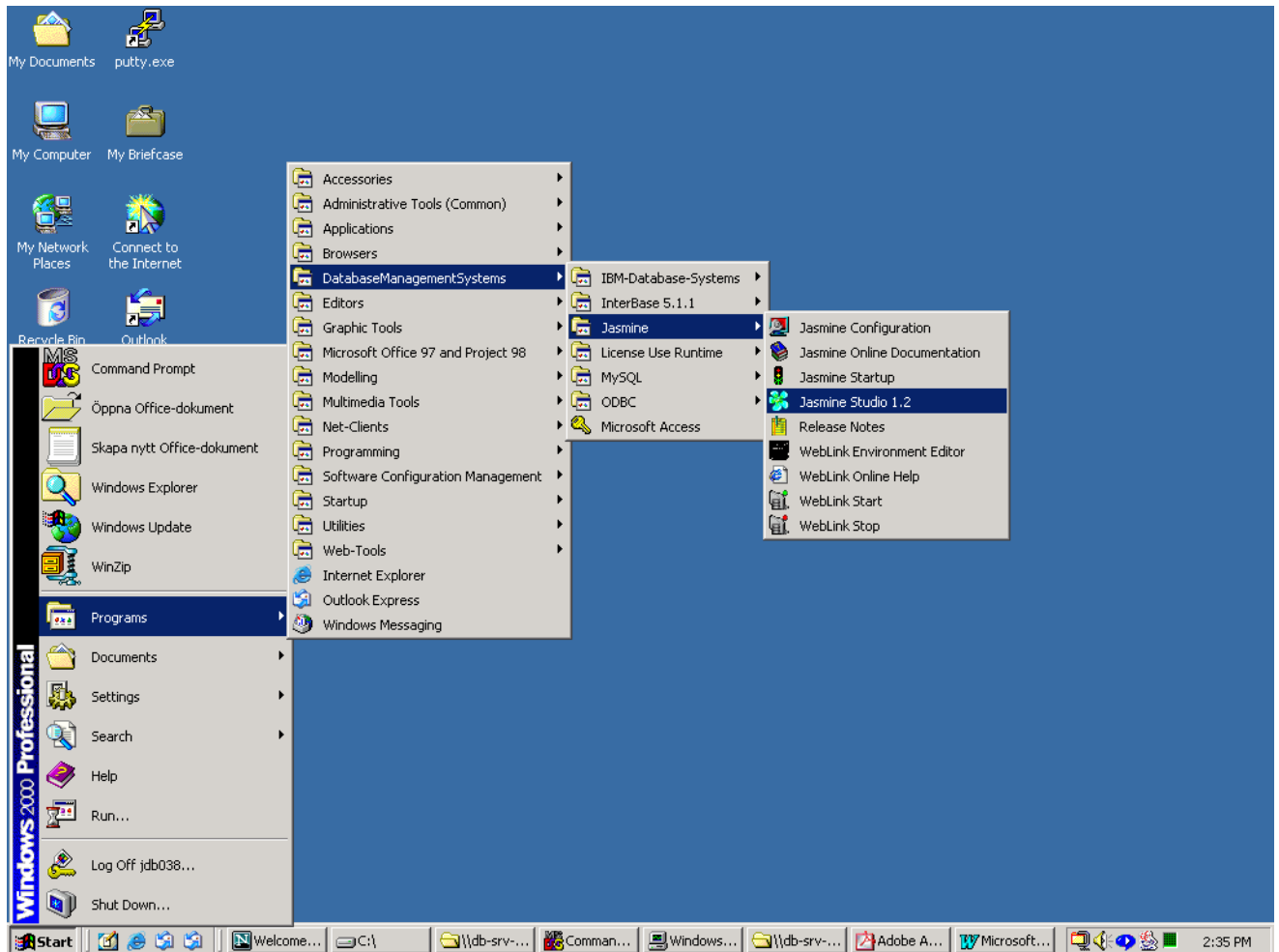
OBS! Ovanstående saker behöver du endast göra första gången du arbetar med Jasmine.

Diverse tips!!!

- Det som är viktigt är att Jasmine är startat innan du försöker att använda Jasmine Studio.
- Explorer eller Winfile får inte vara aktiva i samband med jasstart.
- Det finns **ingen undo funktion i Jasmine** vilket är mycket farligt. Är man inte mycket uppmärksam kan man av misstag ta bort något man inte vill. Var speciellt uppmärksam på detta då ni arbetar i t.ex. CAStore.

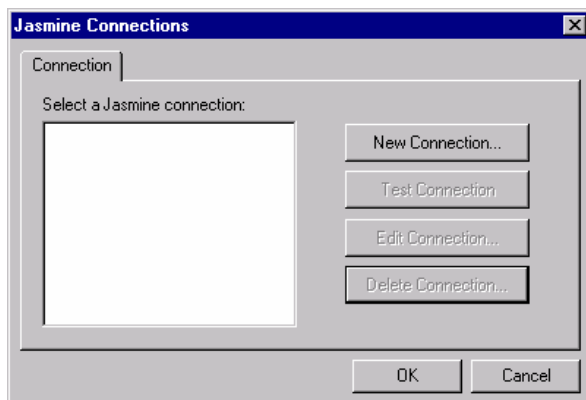
Uppkoppling mot den lokala Jasmine installationen

När Jasmine är startat kopplar man upp sig via **Jasmine Studio 1.2** för att därifrån grafiskt utveckla sin applikation och databas. (Start, **Programs, DatabaseManagementSystems, Jasmine, Jasmine Studio 1.2**)



Koppla upp dig mot din lokala Jasmine installation via Jasmine Application Manager! För att göra det måste man först ha en *Connection*.

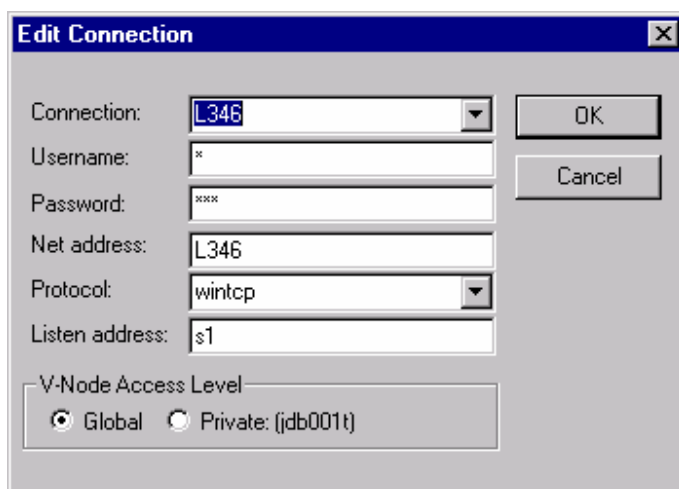
Tryck på *New Connection* (Detta måste man göra bara första gången)



Nu skall du skapa ett "Installation Password" mot din Lokala Jasmin installation.

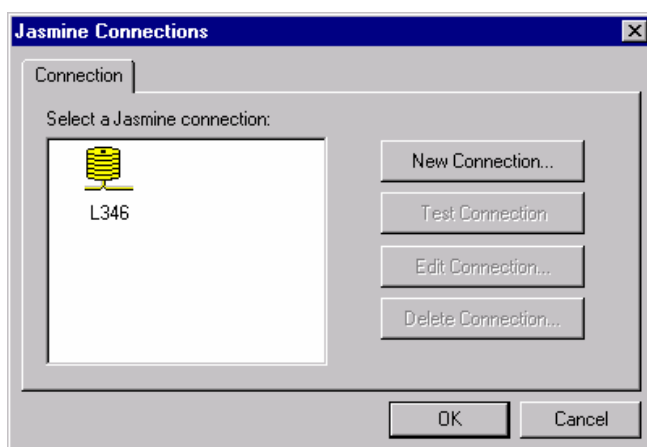
Ange följande värden:

Connection: L346 *** OBS!! Här anger du namnet på din dator
Username: *
Password: is4
Net address: L346 *** OBS!! Här anger du namnet på din dator
Protocol: wintcp
Listen address: s1
V-Node Access Level: Global



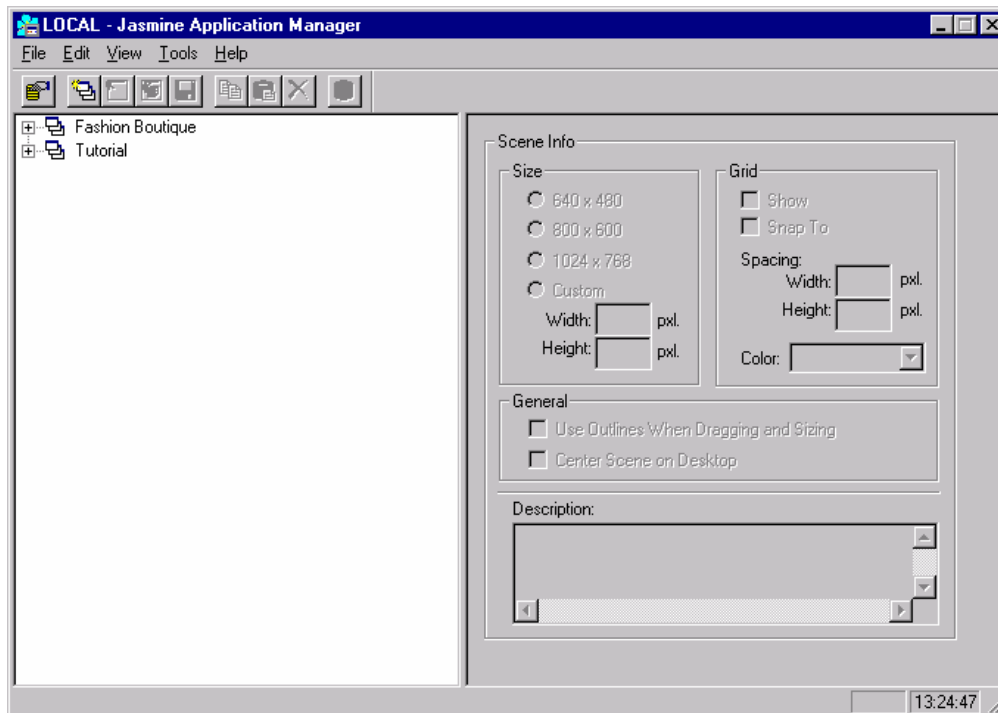
Tryck sedan på OK (nu skapas ditt lokala installation password)

OBS !!! Detta behöver du endast göra en gång. I fortsättningen så kan du använda dig av den nu gjorda kopplingen genom att dubbelklicka på ikonen L346 (eller motsvarande datornamn).



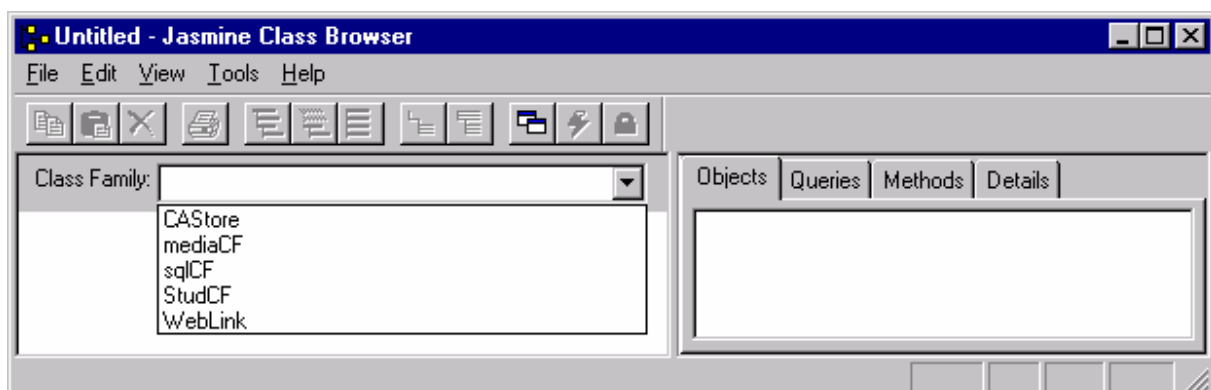
Dubbelklicka på ikonen L346 så kommer du till Jasmine Application Manager.

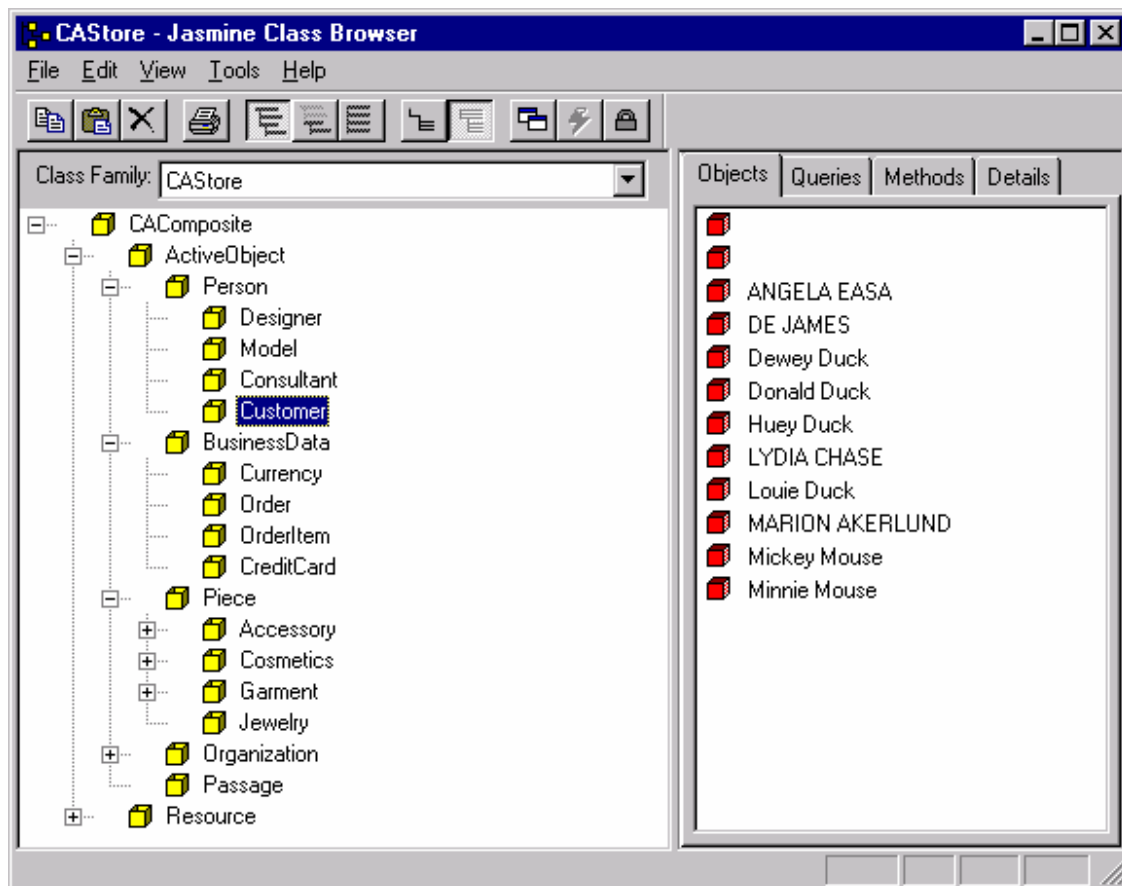
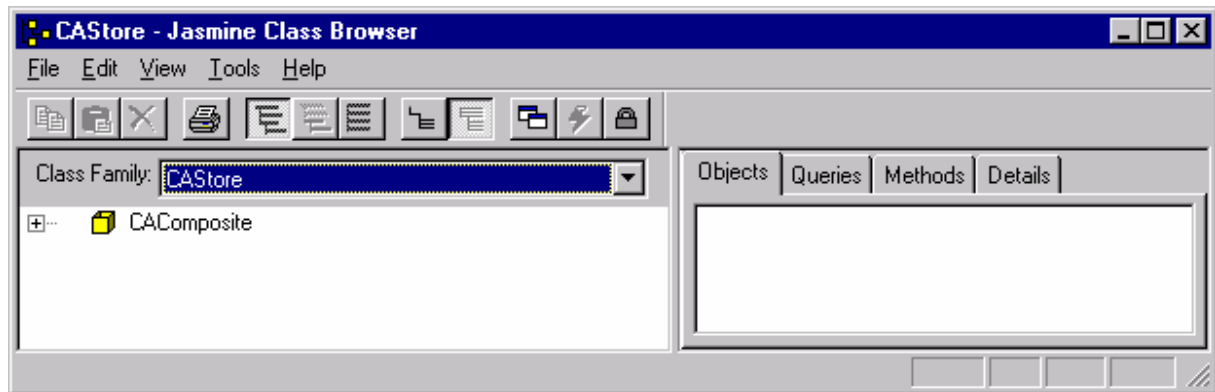
Det du ser här är två applikationer som är utvecklade i Jasmine Studio:



Välj File, Database Administration... ur menyn så kommer du till **Jasmine Class Browser**.

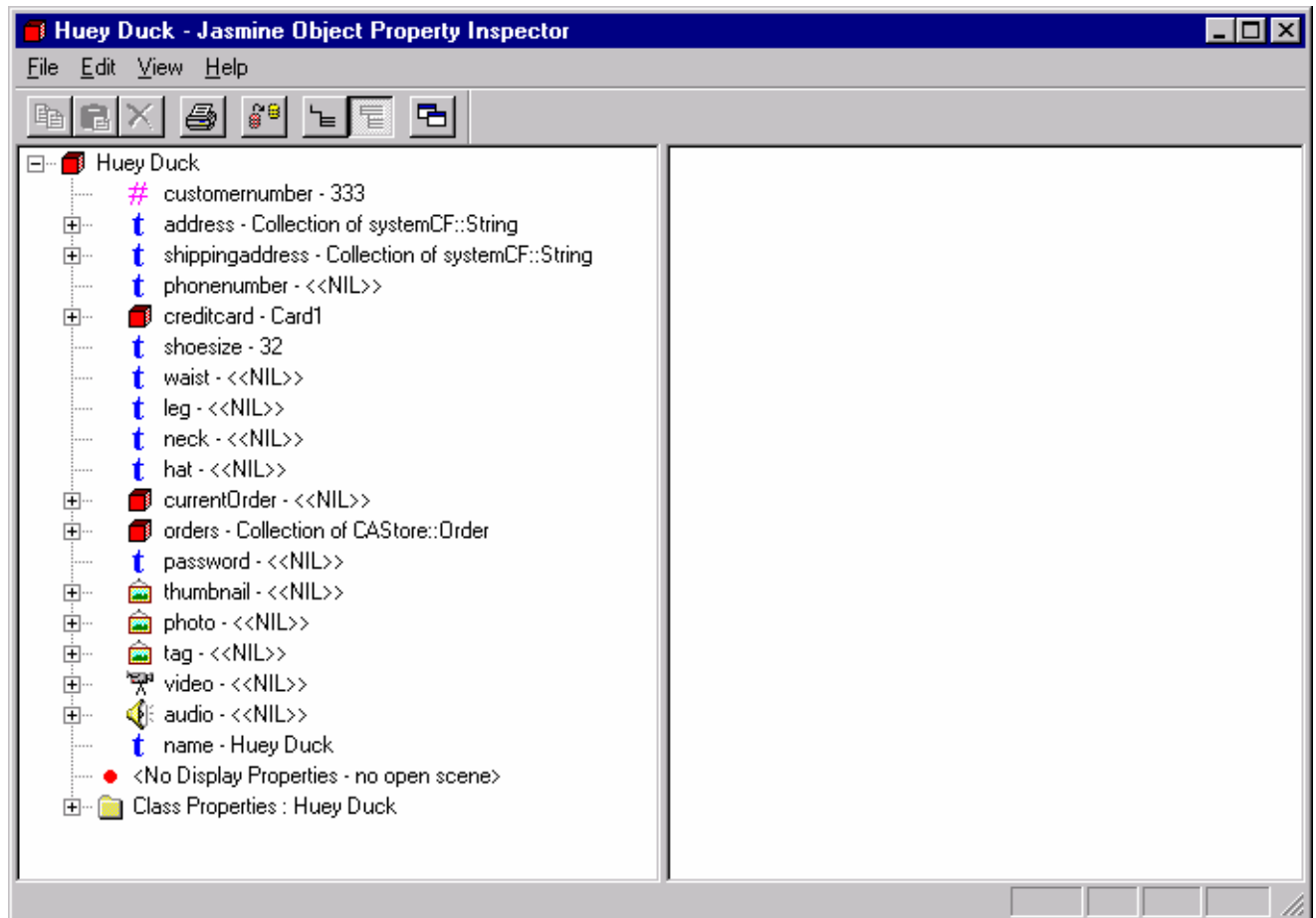
Välj "databasen" (Class Family) **CAStore**. (Observera att du inte får ändra på några värden i CAsore utan endast titta på dess innehåll)





I CASTore finns det en klass av typen Customer. En objektförekomst av klassen Customer är Huey Duck.

Med Jasmine Object Property Inspector kan vi studera de enskilda objekten i databasen (Klassfamiljen CASTore).



Bekanta dig med CASTore... (OBS!! du får inte förändra några värden i databasen)

Vill du experimentera med Jasmine och skapa egna databaser etc. kan du använda klassfamiljen studCF!

Stäng Jasmine Class Browser med *File, Close*

Stäng Jasmine Studio via *File, Exit*